3.1：微信小程序—常用布局

3.2微信小程序-事件】

、移动端常用事件

touch 触摸事件

touchstart：当手指触碰屏幕时发生，不管几个手指

touchmove：当手指在屏幕滑动时触发

touchend：当前手离开时发生

#通常情况下touchmove阻止事件默认行为

e.preventDefault();

#防止页面滑动

tap: 触碰事件相当于PC机 cilick

tap：手指触碰屏幕会触发

longtap：手指长安屏幕触发 300ms

#原生浏览器不提供对两个以上事件支持

#第三方JS库 zepto.js

滚屏操作

垂直方向

水平方向

#第三方js库

-小程序常用事件

tap:手指触摸屏幕马上离开

longTap:手机触摸屏幕后超过300ms在离开(旧的)

longPressL:手指触摸屏后300ms在离开(新的)

（2）小程序-常见事件绑定方式

<view bindtap="函数">tap me</view> 支持事件冒泡

<view catchtap="函数">tapme </view> 不支持事件冒泡

3.x 微信小程序-发送ajax

3.x 微信小程序-学子商城